






## Spiel vorbereiten (Anlage ist beim Hallenwart)



1) Bedienpult nur an Stromnetz anschließen. (Sonst kein Kabel anschließen, Verbindung zur Anzeigetafel über Funk erfolgt.) 

2) **Einschalten der Anzeigetafel:** Taste „ON/OFF“ drücken (Circa 10 Sekunden warten bis Anlage hochgefahren.) 

3) **Einstellen der Spielzeit:**

Taste „Programm“ drücken: 

Spielzeit auswählen: Taste „0“ drücken  und dann Taste „1“ drücken 


Spielzeit suchen: Taste „0“  oder Taste „9“ drücken  bis Auswahl kommt.

Auswahlmöglichkeit (vorprogrammiert)

HG Aktive  
HG B.C.JGD  
HG D.E.JGD



(Spielzeit: 30 Min.)  
(Spielzeit: 25 Min.)  
(Spielzeit: 20 Min.)

4) **Programm bestätigen:** Taste „23 - V“ drücken: 

5) **Android Verbindung?** : „Nein“ auswählen Taste „0“ drücken 

6) **Nächste Anzeige überspringen:** „Spiel in 10:00“ mit Taste „28“ 

## EXKURS - Besonderheiten

**Horn unterbrechen:** Taste „16“ und Taste „19“ drücken  und 

**Zeit korrigieren:**

Uhr stoppen: Taste „18“ drücken 

Taste „16“  und Taste „18“  drücken (Anzeige auf Display blinkt)

Minuten abwärts: Taste „12“ drücken 

Minuten aufwärts: Taste „24“ drücken 


10 Sekunden abwärts: Taste „14“ drücken 

10 Sekunden aufwärts: Taste „22“ drücken 



1 Sekunde abwärts: Taste „16“ drücken 


1 Sekunde aufwärts: Taste „20“ drücken 

Bestätigen mit Taste „18“ 

**Pause überspringen (Pausenzeit abbrechen):** Taste „28“ drücken 

## Ausschalten der Anzeigetafel

Taste „16“  und Taste „15“  gleichzeitig drücken

Komplett ausschalten: Taste „ON/OFF“ drücken 

**Nach dem letzten Spiel. Alles in den Koffer packen und zum Hallenwart bringen.**



# Bedienungsanleitung Anzeigetafel - Karl-Frei-Halle, Oftersheim




## Während des Spiels

Zeit starten/stoppen: Taste „18“ drücken 



Tore Heim eingeben: Taste „10“ drücken 

Tore Gast eingeben: Taste „26“ drücken 

**Korrektur Tore Heim:** Taste „16“ + Taste „10“ drücken  und 

**Korrektur Tore Gast:** Taste „16“ + Taste „26“ drücken  und 


### Team-Time-Out (grüne Karte):

Taste „18“ drücken  und dann Taste „17“  drücken


Zeit (1Min. Auszeit) läuft auf Anzeigetafel ab → bei 50 Sek. - ertönt das Horn  
→ nach 1 Min. - Auszeit beendet - ertönt das Horn

**Löschen Team-Time-Out:** Taste „16“ und Taste „17“ drücken  und 

### Time-Out (Spielunterbrechung) und Zeit wieder starten:

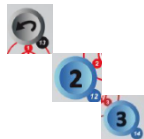
Taste „18“ drücken 

### Strafzeiten (2-Min.-Strafe): (bis zu drei Strafzeiten je Spieler pro Mannschaft möglich)

**Time-Out:** Taste „18“ drücken 

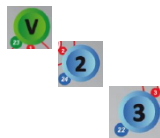
**Spieler-Nummer eingeben:** Tasten „0“ bis „9“  
und für **Heim:**

Taste „13“ für erste Zeitstrafe  
Taste „12“ für zweite Zeitstrafe  
Taste „14“ für dritte Zeitstrafe



oder für **Gast:**

Taste „23“ für erste Zeitstrafe  
Taste „22“ für zweite Zeitstrafe  
Taste „24“ für dritte Zeitstrafe



**4-Minuten-Strafe:** zweimal jeweilige Taste drücken

**Korrektur der Strafzeiten:** Taste „16“  und jeweilige Taste „12, 13, 14“ bei Heim   
oder Taste „23, 22, 24“ bei Gast  **zweimal** drücken.

